Journal of Innovative and Creativity
Journal Homepage: https://joecy.org/index.php/joecy
e-mail: journaljoecy@gmail.com

Faculty of Education
University of Pahlawan Tuanku Tambusai
ISSN 2775-771X (Online)
ISSN 2962-570X (Printed)
6 (2) 2026, Page: 25606-25616

Perancangan Sistem Informasi Jasa Sewa Berbasis Web pada Sanggar Tiber di Manokwari

Yudri Paskalino Awy[1], Lilis Indrayani[2], Irmawati Leppang[3]

[1,2,3]Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Ilmu Manajemen Informatika Kreatindo

Corresponding Author: yudripaskalinoawyawy@gmail.com

Published: Mei , 2026

ABSTRACT

This study aims to design a Web-Based Rental Service information system at Sanggar Tibes in Manokwari.This application was built using System Implementation, Database Implementation, and Blackbox Testing.
The results of the study indicate that it was successful in designing and building a Web-based Rental Service application with a focus on user convenience in renting dothes and dancers, paying for rentals, and tracking rental status. This application utilizes Web technology to ensure wide accessibility for visitors and admins in managing rental service data in real time. By using an effective database management system, this application can manage dothing, dancer, and visitor data well. This allows for faster and more accurate service, as well as providing a more satisfying rental service experience for visitors.

Keywords information systems, rental services, web-based

© The Author(s). 2021 Open Access This article is licensed under a Creative Commons Atibution 4.0 International License, which permits use, sharing, adaptation, distribution and reproduction in any medium or format, as long as you give appropriate credit to the original author(s) and the source, provide a link to the Creative Commons licence, and indicate if changes were made. The images or other third party material in this article are included in the article's Creative Commons licence, unless indicated otherwise in a credit line to the material. To view a copy of this licence, visit http://creativecommons.org/licenses/by/4.0

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi saat ini berperan penting dalam kehidupan dimana teknologi informasi dimanfaatkan sebagai solusi terhadap permasalahan-permasalahan yang terdapat di lingkungan masyarakat. Kebutuhan akan kemudahan dan kecepatan dalam menyelesaikan suatu masalah membuat teknologi informasi terus berkembang didukung dengan meningkatnya kualitas sumber daya manusia pada bidang ilmu teknologi informasi. Kemajuan teknologi seperti komputer, dalam bidang bisnis penyediaan jasa,

Karena pada bidang bisnis kepuasan pelanggan dengan pelayanan yang diberikan merupakan modal utama. Sistem informasi mampu menjadikan media-media bagi perusahaan jasa untuk memberikan pelayanan yang lebih baik. Sanggar tibes salah satu sanggar yang menyewakan penari dan baju penerima tamu, biasanya penyewa datang langsung ke sanggar untuk menyewa baju dan juga penari karena belum ada aplikasi yang digunakan Sanggar Tibes untuk mempermuda akses bisnisnya dengan pelanggan yang mau menyewa,karena banyak pelanggan yang datang dari berbagai kalangan, seperti Pemerintah dan juga kalangan masyarakat yang ada.

Dengan adanya permasalahan ini, penulis tertarik untuk membuat sistem informasi berbasis *web,* agar lebih mudah dalam mengelola dan mempercepat penyebaran informasi yang dibutuhkan dan dapat menampilkannya ke kalangan masyarakat yang membutuhkan.

METODE

Teknik Pengumpulan Data

yang digunakan dalam penelitian ini, antara lain :

Wawancara; Pada hal ini wawantara diajukan kepada pemilik Sanggar Tibes , adapun tujuan dari wawancara adalah untuk mengumpulkan informasi.

Observasi; Observasi adalah sebagai pengamatan dan dan pencatatan dengan sistematis atas fenomena-fenomena yang diteliti. Dalam arti luas observasi sebenarnya tidak hanya dilakukan baik secara langsung maupun tidak langsung

Pustaka; dengan cara mengumpulan data-data, teori dari Buku-buku dan literature yang ada melalui internet sesuai dengan judul penelitian.

Metode Pengembangan Sistem

Metode yang dilakukan untuk penelitian ini, menggunakan metode *waterfall* (air terjun) yang merupakan suatu metode pendekatan dalam pengembangan perangkat lunak yang paling umum digunakan, dimana pengerjaannya harus dilakukan secara berurutan.

Berikut adalah urutan tahapan metode air terjun atau *waterfall* yang akan digunakan :

Analisa Kebutuhan (Requirement Analysis; Pada tahap ini, perancang harus mengetahui informasi kebutuhan perangkat lunak, seperti manfaat perangkat lunak yang ingin dirancang. Informasi tersebut dapat diperoleh dengan cara disurvey, wawancara, diskusi yang kemudian informasi tersebut dianalisis sehingga mendapatkan data yang lengkap mengenai kebutuhan pengguna.

Perancangan (Design); Tahapan selanjutnya adalah desain, desain bertujuan untuk memberikan gambaran tentang apa yang harus dikerjakan dan bagaimana gambaran tampilan dari system yang digunakan yaitu Use case Diagram.

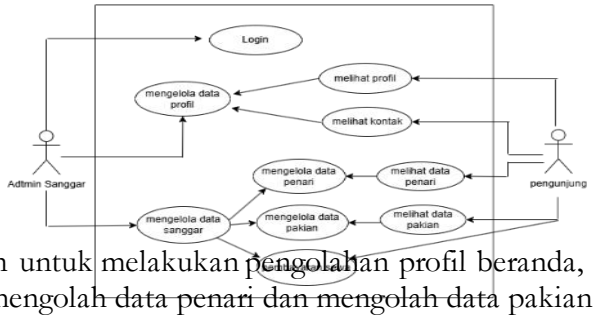
Implementasi (Implementation); Pada tahap ini, sesuai dengan analisis kebutuhan yang dibuat mengarah pada system yang berbasis web maka pembuatan kode, menggunakan bahasa pemograman php data base mysql.

Pengujian (Testing); Dalam tahap ini, memastikan bahwa kode program yang dibuat sudah sesuai keinginan dan bekerja dengan baik tanpa adanya error atau big

Pemeliharaan (Maintenance); Tujuan tahapan ini adalah menjaga agar system tetap beroperasi secara normal dan penyimpan yang mungkin akan di alami sistem

Perancangan Use Care Diagram; Pada tahapan ini penulis melakukan desain system berupa diagram use case dimana pada desain gambar di bawah ini dapat dilihat terdapat dua actor yaitu admin Sanggar Tibes yang berperan sebagai pengelolah system ini dapat dilihat dari setiap use case yang dapat diakses diantaranya login, mengelolah profil, mengelolah data Sanggar Tibes dan data actor pengunung yang hanya dapat mengakses use case melihat profil, melihat kontak, melihat data sewa.

Gambar 1 desain system *usecase* Diagram yang akan digunakan.

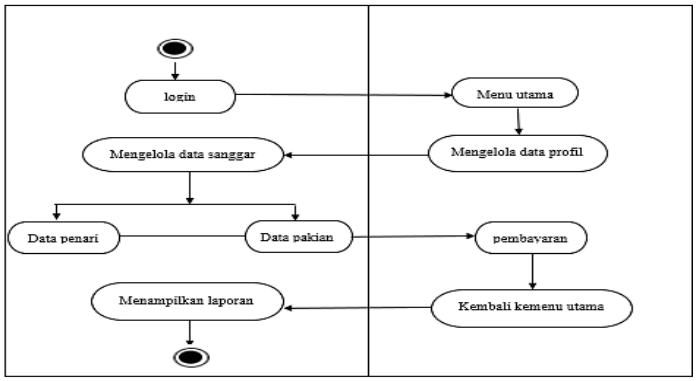


Keterangan

Admin melakukan login untuk melakukan pengolahan profil beranda, kontak dan mengelolah data sanggar yang meliputi mengolah data penari dan mengolah data pakian.

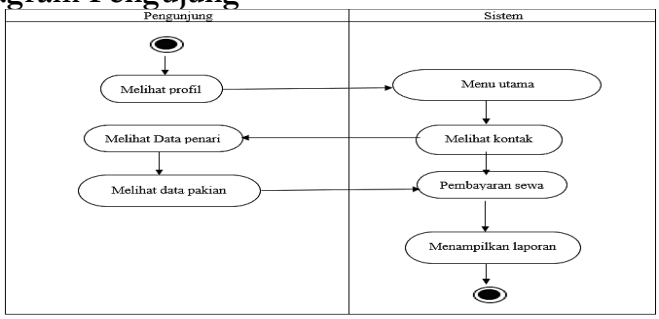
Pelanggan dapat memilih dan melihat profil Sanggar Tibes, alamat, kontak, data penari, dan data pakaian.

Gambar 2 Activity Diagram Admin



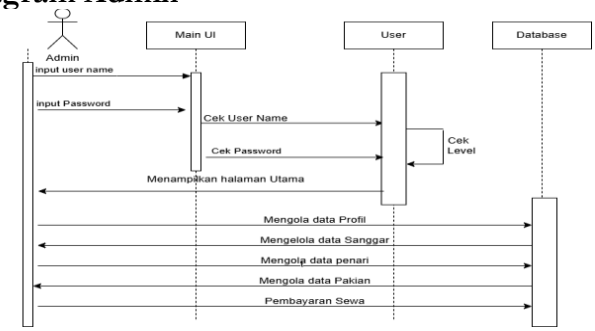
Gambar 2 Activity diagram Admin (Administrator) dalam jasa sewa. Admin dengan login ke dalam system, kemudian system menampilkan menu utama. Dari menu utama, Admin dapat mengelola data profil dan mengelola data sanggar. Administrator juga dapat mengelola data pakian dan data penari. Admin juga dapat melihat laporan jasa sewa untuk memantau transaksi yang telah terjadi. Setelah selesai. Admin dapat kembali ke menu utama. System pendukung semua proses ini dengan menyediakan antarmukka untuk mengelola data dan laporan, serta melakukan pembayaran.

Gambar 3 Acivity Diagram Pengujung

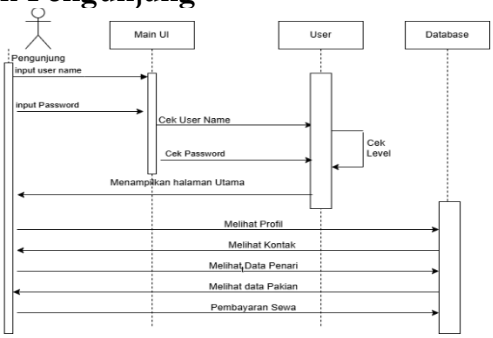


Gambar 3 merupakan Activity Diagram Pengunjung yang berfungsi untuk menjelaskan alur system pengunjung , pengunjung mulai melihat data profil, kemudian melajutkan melihat menu utama pengunjung dapat melihat data penari dan melihat data pakian, yang akan dilakukan proses sewa, setelah itu, pengujung dapat mengunggah bukti pembayaran.

Gambar 4 Sequence Diagram Admin



Gambar 5 Sequence Diagram Pengunjung



Perancangan Database

Perancangan database untuk system informasi Jasa Sewa Berbasis Web bertujuan untuk mengelola data secara terstruktur dan efisien, meliputi entitas utama seperti menyewa penari, pakian dan pembayaran.

Tabel 1 Tabel Admin

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	Id	Int	11	Primary key
2	Nama	Varchar	100	-
3	UserName	Varchar	100	-
4	Password	Varchar	100	-

Tabel 1 adalah tabel admin yang dimana terdiri dari id, nama, user nama dan password

Tabel 2 Tabel Baju

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	Id baju	int	3	Primary key
2	Nama baju	Varchar	100	-
3	Id jenis	Int	5	-
4	Kategori	Varchar	50	-
5	Deskripsi	Text		-
6	Harga	Int	8	-
7	S	Int	5	-
8	M	Int	5	-
9	L	Int	5	-
10	Xl	Int	5	-
11	gambar 1	Text	-	-
12	gambar 2	Text	-	-
13	gambar 3	Text	-	

Tabel 2 adalah tabel baju dimana table ini ada id baju, nama baju, id jenis ada kategori deskripsi, harga dan ukuran baju ada ukuran S,M, L,XL

Tabel 3 Booking

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	kode booking	int	11	Primary key
2	id baju	Int	11	-
3	id penari	Int	11	-
4	ukuran	Varchar	50	-
5	tgl mulai	Date	-	-
6	tgl selesai	Date	-	-
7	durasi	Int	11	-
8	denda	Int	11	-
9	status	varchar	20	-
10	Email	varchar	100	-
11	pickup	varchar	30	-
12	tgl bookoing	Date	-	-
13	bukti bayar	varchar	100	

Tabel 3 adalah Tabel Booking yang merupakan tabel pesanan sewa baju dan juga penari dimana ada tanggal mulai dan selesai sewa.

Tabel 4 Tabel Cek Booking

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	id cek	int	11	Primary key
2	kode booking	vatchar	8	-
3	id baju	Int	11	-
4	id baju	Int	11	-
5	Ukuran	varchar	50	-
6	tgl booking	varchar	10	-
7	Status	varchar	20	-

Tabel 4 adalah Tabel untuk mengcek Booking yang terdiri dari id cek, kode booking, id baju, ukuran dan tanggal booking.

Tabel 5 Contactus

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	id cu	int	11	Primary key
2	nama visit	vatchar	100	-
3	email visit	varchar	120	-
4	telp visit	Chat	16	-
5	Pesan	longtext	-	-
6	tgl posting	timestamp	-	-
7	Status	Int	11	-

Tabel 5 Contactus yang terdiri dari nama, email, telpon, pesan, tanggal posting

Tabel 6 Tabel contactusinfo

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	id nfo	int	11	Primary key
2	alamat kami	Tinytext		-
3	email kami	Varchar	255	-
4	telp kami	Chat	11	-

Tabel contactusinfo 6 adalah Tabel yang terdiri dari id info, alamat kami, email kami, telpon kami.

Tabel 7 Tabel Jenis

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	id jenis	int	1	Primary key
2	nama jenis	Varchar	50	-

Tabel Jenis 7 adalah table yang terdiri dari id jenis dan nama jenis.

Tabel 8 Tabel Member

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	Id user	int	11	Primary key
2	nama vser	vatchar	120	-
3	Password	varchar	100	-
4	telp	varchar	20	-
5	Alamat	varchat	255	-

Tabel 8 Member adalah yang terdiri dari id user, nama user, password, telpon dan alamat.

Tabel 9 Tabel Penari

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	id penari	int	11	Primary key
2	nama tarian	vatchar	50	-
3	jumlah orang	varchar	10	-
4	harga sewa	varchar	100	-
5	Foto	varchat	100	-

Tebel 9 adalah tabel penari yang terdiri dari id penari, nama penari, jumlah orang, harga dan foto

Tabel 10 Tabel Tarian

No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	id tarian	int	11	Primary key
2	nama tarian	vatchar	100	-
3	Harga	varchar	50	-
4	Gambar	varchar	100	-

Tabel 10 adalah table tarian yang terdiri dari id tarian, nama tarian, harga, dan gambar.

Tabel 11 Tabel Pages

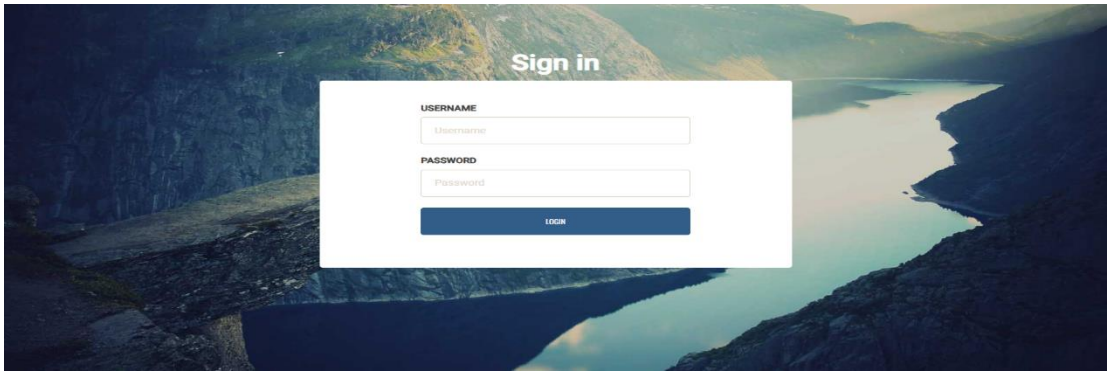
No	Field Name	Type	Width	Keterangan
1	id	int	11	Primary key
2	Page Name	Vatchar	255	-
3	Type	Varchar	255	-
4	Detail	longtext	-	-

Tabel 11 adalah table pages yang terdiri dari id, page name, tipe dan detail.

RESULTS

Tampilan Halaman Login

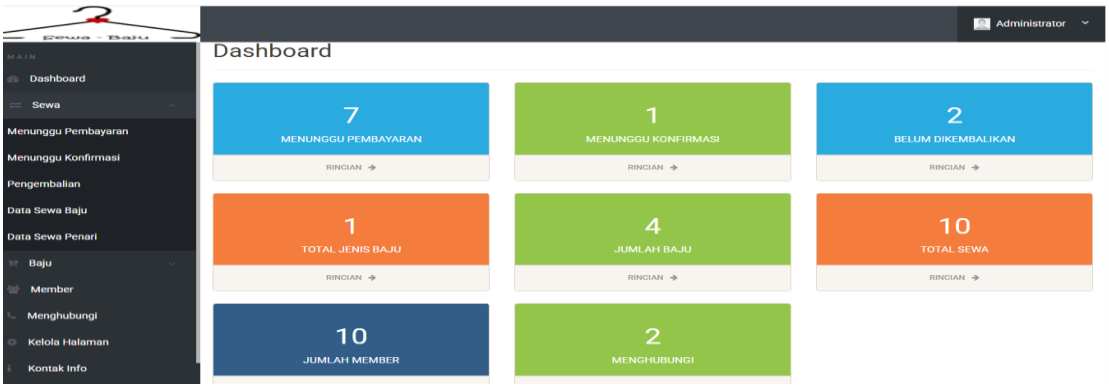
Halaman login adalah halaman yang muncul saat pertama kali system dijalankan. Pada halaman ini terdapat form login dengan memasukan username dan password untuk masuk ke system.



Gambar 6 Halaman Login Admin

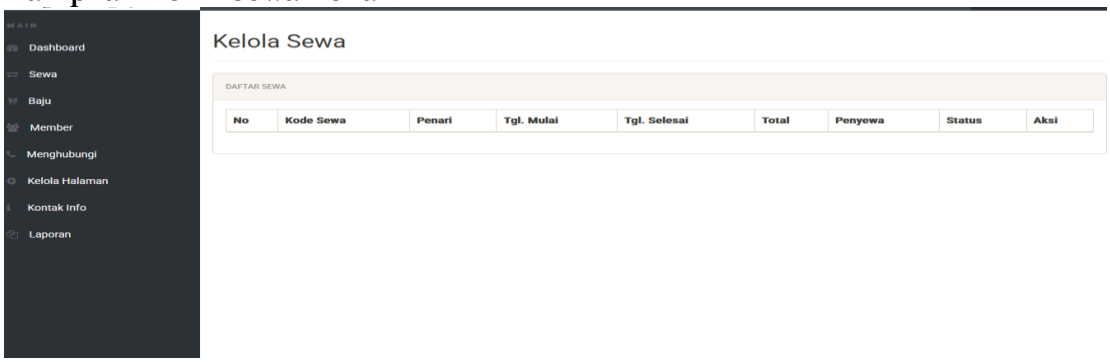
Gambar 4.1 merupakan tampilan from login yang berfungsi untuk menampilkan from login. Dimana admin harus menginput username dan password agar dapat login dan masuk pada halaman menu utama.

Tampilan Menu Utama Admin



Gambar 8 menunjukkan tampilan menu utama untuk admin. Setelah berhasil login, admin akan disajikan dengan menu utama yang terdiri dari beberapa pilihan, yaitu menu Penari dan Pakian, melalui menu – menu ini, admin dapat menginput dan mengelola data terkait setiap kategori. Selain itu, informasi jumlah data untuk penari dan pakian juga ditampilkan dalam bentuk daftar table, memudahkan admin untuk memantau dan mengelola data secara efisien..

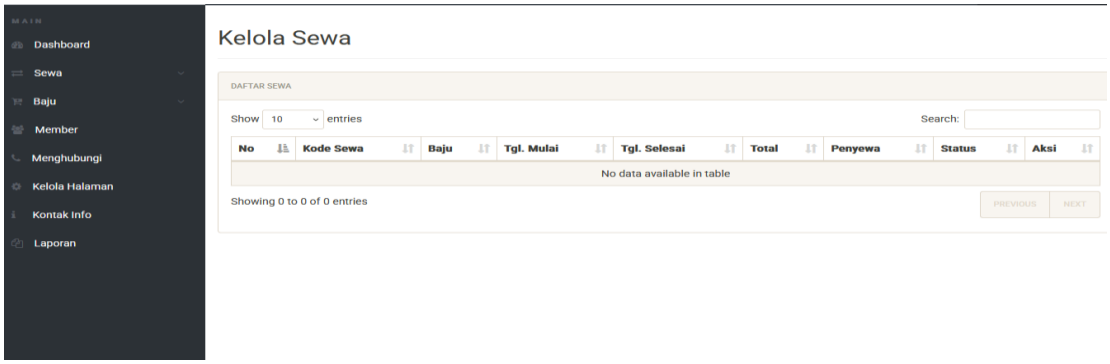
Tampilan Form Sewa Penari



Tampilan Form Sewa Penari

Gambaran form input yang berfungsi untuk menampilkan halaman tambah penari pada system informasi Sanggar Tibes. Halaman berfungsi untuk memasukkan data penari ke dalam system. Penari terdiri dari beberapa Tarian seperti Tari Penjemputan, Tari Manwenmor, Tari Amenyanti, dan Tari pergaulan Yosim Pancar. Setiap isian disediakan dalam bentuk input teks atau dropdown untuk mudahkan pengguna dalam pengisian data. Di bagian atau kanan terdapat dua tombol aksi yaitu tombol kembali berwrna merah muda dari tombol simpan berwarna biru,yang memungkunkan pengguna menyimpan data yang telah diisi atau kembali ke halaman sebelumnya.

Tampilan Input Data Pakaian



Gambar 9 Tampilan Form Data Pakaian

Gambar 9 merupakan From Input Data Pakian yang berfungsi untuk menampilkan from input data guru dimana terdapat beberapa field – field inputan yang akan di input kedalam database dan ditampilkan dalam bentuk daftar tabel.

Implemtasi DataBase

Implemtasi DataBase merupakan proses endesain, membuat, dan mengelola system penyimpanan data dalam bentuk tabel – tabel yang diuraikan pada gambar berikut ini :

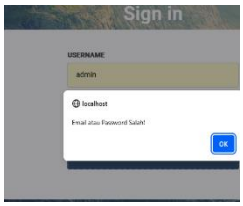
Implemtasi Tabel Penari

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id_penari	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	nama_tarian	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
3	jumlah_org	varchar(10)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
4	harga_sewa	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id_baju	int(8)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	nama_baju	varchar(100)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
3	id_jenis	int(5)			No	None			Change Drop More
4	kategori	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
5	deskripsi	text	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
6	harga	int(8)			No	None			Change Drop More
7	s	int(5)			No	None			Change Drop More
8	m	int(5)			No	None			Change Drop More
9	l	int(5)			No	None			Change Drop More
10	xl	int(5)			No	None			Change Drop More
11	gambar1	text	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
12	gambar2	text	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
13	gambar3	text	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More

Pengujian Blackox

Pengujian ini merupakan bagian yang penting dalam pembangunan sebuah perangkat lunak, pengujian ditunjukkan untuk menentujan kesalhan – kesalahan pada system dan memastikan system yang d ibangun telah sesuai dengan apa yang direncanakan sebelumnya. Adapun rencana pengujian blackbox.

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Username diisi dan password tidak diisi kemudian klik tombol login	Username (admin) Password (kosong) 	System akan menolak dan akan menampilkan pesan	Sesuai harapan	Valid
2	Username dan password diisi kemudian klik tombol login	Username (admin) Password (tibes) 	System akan menerima.	Sesuai harapan	Valid
3	Nama, tarian, harga, anggota diisi dan sewa dikosongkan	Nama tarian (kosong), harga sewa (kosong), anggota	System akan menolak dan akan menampilkan	Sesuai harapan	Valid

	kemudian klik tombol simpan	(6) dan harga sewa(htttp789) 	pesan (pliase fill out the field)		
4	Tarian, tamu, anggota dan harga diisi kemudian klik tombol simpan	Tarian (sambut tamu), anggota (6), harga sewa(2000000) dan foto(httpjpg) 	System akan menerima dan akan menampilkan pesan (berhasil ditambahkan)	Sesuai harapan	Valid
5	Deskripsi, kategori, harga, S, M, XL dan gambar diisi, harga dikosongkan kemudian klik simpan	Deskripsi (baju 2 xl dll), kategori (laki-laki), harga (kosong), S(1), M(1), XL(1) dan gambar (brosttjpg) 	System akan menolak dan akan menampilkan pesan (pliase fill out the field)	Sesuai harapan	Valid
6	Deskripsi, kategori, harga,S,M,XL dan gambar diisi kemudian klik tombol simpan	Deskripsi (baju 2 xl dll), kategori (laki-laki), harga (sejuta), S(1), M(1), XL(1) dan gambar (brosttjpg) 	System akan menerima dan akan menampilkan pesan (berhasil ditambahkan)	Sesuai Harapan	Valid

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang dijelaskan pada bab sebelumnya, maka peneliti dapat menarik kesipulan yang diuraikan sebagai berikut : 1) Penelitian ini berhasil merancang dan membangun aplikasi Jasa Sewa berbasis Web dengan fokus pada kemudahan pengguna dalam melakukan penyewaan Pakian dan Penari, pembayaran sewa, dan pelacakan status sewa. Aplikasi ini memanfaatkan teknologi Web untuk memastikan aksesibilitas yang luas bagi pengunjung dan admin dalam mengelola data jasa sewa secara real time; 2) Dengan menggunakan system manajemen database yang efektif, aplikasi ini dapat mengelola data pakian, penari, dan pengunjun dengan baik. Hal ini memungkinkan pelayanan yang lebih cepat dan akurat, serta memberikan pengalaman jasa sewa yang lebih memuaskan bagi pengunjung.

REFERENCES

Arifin 2020, Metodologi Penelitian Pendidikan Education Research Mehodology/ STIT Al-Hikmah Bumi Agung Way Kanan, 1 (1), 1-3.

Fahlevi,2021, Empirical study of indonesian SMEs sales performance in digital era: The role of quality service and digital marketing. International Journal of Data and Network Science..

Fernandes 2019, IT Governance Evaluation using COBIT 5 Framework on the National Library, Volume 15, No 1 https:/jsi.cs.ui.ac.id/index.php/jsi/article/view/790395 Diunduh pada 11 september 2020.

Hasan dan Muhammad,2020, Sistem Informasi Pembayaran Biaya Studi Berbasis Web Pada Politeknik Sains dan Teknologi Wiratam Maluku Utara

Hutahean 2019, Konsep Sistem Informasi, Yogyakarta

James Martin,2012,Accounting Information System, Ohio:South-Westem. Publishing Co.H.M

Rijal, 2020, Faktor yang mempengaruhi Kualitas Mahasiswa Fakultas Kedokteran Universitas Halu Oleo, Jurnal Surya Medika.

Rina & Faktur 2019, Aplikasi system informs mahasiswa dan dosen

Rio ramdani,2023, Perancangan Sistem Informasi Website Multiuser Menggunakan PHP-HTML Dan Pengolahan Data Menggunakan Google Data Studio Di BKB.

Rusnawan, 2019, Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman-Pengertian ERD.

Santi 2020, Analisa Perancangan Sistem. Penerbit NEM, (Online). Available https://books.google.co,id/books?id.

Syabania,2021, . Perancangan Aplikasi Customer Relationship Management (CRM) Pada Penjualan Barang Pre-Order Berbasis Web. RekayasaInformasi, 1-49.

Terttiaavini,2023, Perancangan dan Implementasi Frontend Web untuk Sistem Pengaduan Masyarakat. Vol. 5, No.1, 112-126.

Parinsi,2021, Media Pembelajaran Berbasis Multimedia untuk mengambil keputusan Edu Tik Jurnal.